



กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

๑๙. การแข่งขันกิจกรรม Spelling Bee

๑ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน นักเรียนโรงเรียนไทยรัฐวิทยา ภาคกลาง – ภาคตะวันออก กลุ่มลุ่มเจ้าพระยา

๑.๑ ชั้น ป. ๕ และ ม. ๒

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ แข่งขันประเภทเดี่ยว

๒.๒ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๑) ระดับชั้น ป.๕ จำนวน ๑ คน

๒) ระดับชั้น ม. ๒ จำนวน ๑ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ทำการแข่งขัน ๒ รอบ

รอบที่ ๑ กรรมการที่เป็นเจ้าของภาษา พุดคำศัพท์คำละ ๒ ครั้ง และพุดประโยคขยายที่มีคำศัพท์นั้น ๆ ๒ ครั้ง เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันเข้าใจคำศัพท์ได้ดีขึ้น ผู้เข้าแข่งขันเขียนคำศัพท์ จำนวน ๒๐ คำ ๆ ละ ๕ คะแนนลงในกระดาษที่กรรมการเตรียมไว้ให้ ถ้าผู้เข้าแข่งขันในรอบที่ ๑ ได้คะแนนเกินครึ่งหนึ่ง จะมีสิทธิ์เข้าแข่งขันในรอบที่ ๒

รอบที่ ๒ มีรายละเอียด ดังนี้

๑) ผู้ที่ผ่านเข้าสู่รอบที่ ๒ จับฉลากเรียงลำดับการแข่งขัน

๒) ผู้เข้าแข่งขันยืนตามลำดับการแข่งขันที่จับฉลากได้

๓) แข่งขันทีละคนโดยเริ่มจากผู้เข้าแข่งขันลำดับที่ ๑ กรรมการพุดคำศัพท์แต่ละคำ ๑ ครั้ง และพุดประโยคขยายที่มีคำศัพท์นั้น ๆ ๑ ครั้ง

๔) ผู้เข้าแข่งขันสะกดคำ (เริ่มจับเวลาหลังจากกรรมการพุดคำศัพท์และประโยคขยายเสร็จ ๑๐ วินาที) หากสะกดคำศัพท์ถูกต้อง ให้รอเข้ารอบต่อไป หากสะกดคำผิดหรือไม่สะกดคำศัพท์ตามเวลาที่กำหนดข้างต้น ถือว่าตกรอบและต้องออกจากการแข่งขัน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ มหกรรมภาพแห่งความสำเร็จ ปีการศึกษา ๒๕๕๖

วันที่ ๑๙ มกราคม ๒๕๕๗ ณ โรงเรียนไทยรัฐวิทยา ๗๕ เฉลิมพระเกียรติ

โทร ๐๒-๕๕๔-๐๕๓๖ โทรสาร ๐๒-๕๕๔-๐๕๓๖ ต่อ ๒ www.thairathwittaya75.com

๕) ทำการแข่งขันต่อไปจนกว่าจะได้ผู้ชนะเลิศลำดับที่ ๑

๓.๒ คำศัพท์ที่ใช้ควรรวอยู่ในหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. ๒๕๕๑

๔. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน (รอบที่ ๑) - ตรวจสอบจากการเขียนสะกดคำถูกต้อง

๕. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ – ๑๐๐

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ – ๗๙

ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐ – ๖๙

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น

๑๒. การแข่งขันกิจกรรม Cross Word

๑ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน นักเรียนโรงเรียนไทยรัฐวิทยา ภาคกลาง – ภาคตะวันออก กลุ่มผู้เข้าพระยา

๑.๑ ชั้น ป. ๕ และ ม. ๒

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ แข่งขันประเภททีม ๒ คน

๒.๒ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๑) ระดับชั้น ป.๕ จำนวน ๒ คน

๒) ระดับชั้น ม. ๒ จำนวน ๒ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ใช้กติกาและระบบการแข่งขันแบบมาตรฐานสากล ระดับประเทศและนานาชาติ

โดยสมาคมคروشเวิร์ดเกม เอเชีย คาคม และซูโดกุ แห่งประเทศไทย โดยคروشเวิร์ดเกม เอเชีย และคาคม แข่งขันแต่ละกระดานๆ ละ 2 ฝ่าย และ ซูโดกุ จะแข่งขันรวมเพื่อการคัดเลือก การแข่งขันจะแบ่งออกเป็นรอบคัดเลือกและรอบชิงชนะเลิศ ดังนี้

- รอบคัดเลือก คروشเวิร์ดเกม เอเชีย และ คาคม จะแข่งขันตามจำนวนเกมที่กำหนดไว้

โดยใช้วิธีประกบคู่แบบ Swiss Pairing ให้ ผู้เข้าแข่งขันที่ผลการแข่งขันระดับเดียวกันพบกัน จนกระทั่งเกมคัดเลือกสุดท้าย ใช้วิธี King of the Hill เรียงลำดับ และให้อันดับ ๑ พบ ๒ , ๓ พบ ๔ เป็นต้น ส่วนซูโดกุ จะแข่งขันรวมด้วยปริศนาที่กำหนดให้แบบเดียวกัน โดยผู้ที่ทาถูกจะได้คะแนนถูกต้อง และ คะแนนโบนัสความเร็วเสร็จก่อนเวลา หากทาผิดจะไม่ได้คะแนน

- รอบชิงชนะเลิศ ผู้แข่งขันคอรอสเวิร์ดเกม เอเม็ท และคาคม ที่มีผลการแข่งขันดีที่สุดสองอันดับแรก จะได้เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ ส่วนชูโดกุ จะคัดเลือกผู้แข่งขันได้คะแนนสูงสุด ๕ อันดับแรก เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ

กติกาเพิ่มเติม

1. แต้มต่างต่อเกม Maximum Difference

-คอรอสเวิร์ดเกม รุ่น ประถมศึกษา แต้มต่างไม่เกิน ๑๐๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ ๑๐๐ แต้ม **เกมสุดท้าย** แต้มต่างไม่เกิน ๘๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ ๘๐ แต้ม

-เอเม็ทและคาคม รุ่น ประถมศึกษา แต้มต่างไม่เกิน ๑๕๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ ๑๕๐ แต้ม **เกมสุดท้าย** แต้มต่างไม่เกิน ๑๒๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ ๑๒๐ แต้ม

-คอรอสเวิร์ดเกม เอเม็ท คาคม รุ่น มัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย แต้มต่างไม่เกิน ๒๕๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลง เหลือ ๒๕๐ แต้ม **เกมสุดท้าย** แต้มต่างไม่เกิน ๒๐๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ ๒๐๐ แต้ม

-รอบชิงชนะเลิศไม่มี Maximum Difference

๒. ชนะบาย (Bye)

-คอรอสเวิร์ดเกม เอเม็ท คาคม ทุกรุ่น ชนะบายได้ ๑๐๐ แต้ม **ยกเว้น** คอรอสเวิร์ดเกม รุ่น ประถมศึกษา ชนะบาย ๕๐ แต้ม

๓. วิธีการนับคะแนน

๓.๑ คะแนนประจำปริศนา หากผู้แข่งขันสามารถแก้โจทย์ปริศนาชูโดกุได้ภายในเวลาที่กำหนดและถูกต้อง ท่านจะได้รับคะแนนประจำปริศนาตามที่ระบุไว้ในแต่ละข้อ

๓.๒ คะแนนโบนัสเวลา ในแต่ละรอบจะมีการกำหนดเวลาในการแก้โจทย์ปริศนาไว้ หากผู้แข่งขันสามารถแก้โจทย์ปริศนาทั้งหมดได้ถูกต้องภายในเวลาที่กำหนด ท่านจะได้รับคะแนนโบนัสเวลาเพิ่มขึ้นอีก นาทีละ 3 คะแนน โดยคำนวณจากเวลาที่เหลืออยู่เป็นนาที (เศษของนาทีปัดทิ้ง) คูณด้วย ๓ (ถ้าแก้โจทย์ปริศนาไม่ถูกต้อง จะไม่ได้รับคะแนนโบนัสนี้) เช่น เวลาในรอบกำหนดให้ ๓๐ นาที แต่นาย Z ทาเสร็จและถูกต้องภายในเวลา ๒๐ นาที ๔๐ วินาที นาย Z จะได้คะแนนโบนัสเวลาในรอบนี้ เท่ากับ ๙ นาที (เวลาเหลือ ๙ นาที ๒๐ วินาที แต่เศษของนาทีปัดทิ้ง เหลือ ๙ นาที) $\times ๓$ คะแนนต่อนาที = คะแนนโบนัสเวลา ๒๗ คะแนน

๔. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ – ๑๐๐

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ – ๗๙

ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐ – ๖๙

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น